



**ITC**

**X-WING**

---

**2017**

Italian Team Cup  
X-Wing  
INFOPACK V1.0.1

## Infopack Italian Team Cup X-wing

L'Italian Team cup di Xwing è una competizione suddivisa in 3 eventi a squadre che si svolgeranno nella stagione torneistica 2017/2018. Questa competizione permetterà di sviluppare anche nel panorama italiano il concetto di tornei a squadre, fornendo ad organizzatori e giocatori una solida base per il futuro circuito torneistico.

I tre eventi avranno luogo a Modena (19/11/17), Roma (tbd) e Legnano (tbd)

Ogni Squadra può partecipare con più team a diversi eventi, e in effetti questo è lo scopo ultimo, creare 3 grossi eventi di gioco di gruppo in Italia. Più team, più divertimento!

I diversi team di una singola squadra saranno identificati come "nomesquadra#numero"

I diversi team di una singola squadra possono cambiare membri tra un evento e l'altro.

Ad un giocatore è permesso partecipare con diverse squadre ai diversi eventi.

## Regole per il singolo evento.

### Liste e iscrizioni

Ogni team deve presentare una lista per fazione. Le Liste dei team devono essere inviate entro e non oltre 10 gg dalla data del torneo. Nessun upgrade unico (con il puntino per intenderci) può essere ripetuto tra le 3 liste. Ergo in un team un solo boba, un solo nym, una sola sabine ecc... Qualunque pubblicazione avvenuta tra questa data e quella del torneo non avrà alcun valore. Esse devono essere complete di tutti gli upgrade delle navi, leggibili e con bene indicato il totale costo in punti di ognuno dei tre squadroni.

E' necessario indicare il nome dei giocatori anche se possono essere cambiati senza nessun problema (a patto di avvisare l'organizzatore) prima dell'inizio del torneo e , previo accordo con l'arbitro e per motivazioni particolari (salute /famiglia lavoro) durante l'evento; fermo restando che il cambio di lista NON è possibile.

Le liste verranno controllate, corrette contattando il team in caso di errori e poi pubblicate tutte in una volta dall'organizzatore.

Il singolo organizzatore valuterà se è il caso di fare versare tutta o in parte la quota di partecipazione all'evento in anticipo.

### Svolgimento del torneo

Il torneo si svolgerà in svizzera Pura, con un numero di turni fissato in base al numero dei team partecipanti. Fino a 9 team 4 turni. Da 10 a 16 team 5 turni. Oltre i 16 team 6 turni. Ogni Turno dura 70 minuti + 5 minuti di warm up e abbinamenti.

Il primo abbinamento avverrà casualmente ma evitando per quanto possibile team della stessa squadra, dal secondo in poi verranno abbinati in ordine di classifica provvisoria Punti torneo e Punti differenziale. Il primo incontrerà il secondo, il terzo incontrerà il quarto e così via, scambiando abbinamento solo in caso due team abbiano già giocato contro in questa tappa.

Alla fine dei turni di svizzera sarà giocata una finale tra il primo e il secondo team classificato.

Questo incontro durerà un massimo di 120 minuti compresi warm up e abbinamenti.

### Accoppiamenti dei giocatori e punteggi.

Quando due team sono stati abbinati devono recarsi al tavolo indicato e i due capitani possono scambiarsi convenevoli. Quando entrambi i capitani sono pronti possono scegliere segretamente e rivelare contemporaneamente il nome di un giocatore della propria squadra (il lanciato). A quel punto i due capitani sceglieranno e riveleranno contemporaneamente l'avversario per il proprio lanciato tra i due giocatori non lanciati della squadra avversaria. La terza coppia di sfidanti è formata dai 2 giocatori non ancora accoppiati al termine dei precedenti procedimenti.

Raccomandiamo di utilizzare un modo univoco per rivelare i giocatori lanciati e scelti come abbinamento.

In caso di irregolarità e problematiche a tal proposito l'arbitro potrà intervenire lasciando gli abbinamenti in mano all'avversario di chi ha commesso l'infrazione, o in caso di infrazioni da entrambe le squadre lasciando gli abbinamenti al caso.

Ogni singolo match assegnerà 1 punto per ogni vittoria e 0 per ogni sconfitta.

Inoltre i differenziali saranno calcolati in questa maniera: il giocatore che vince guadagna 100 punti più la differenza tra i punti realizzati da lui e il suo avversario. Lo sconfitto guadagnerà 100 punti meno tale differenza.

In caso di assoluta parità tra due giocatori entrambi tireranno i dadi rossi **base** delle navi rimaste sul tavolo alla fine dell'ultimo turno (o i dadi rossi di base di tutta la lista in caso non ci fosse nessuna nave sul tavolo). Il vincitore sarà colui che ottiene il maggior numero di Hit e Crit in quel tiro, ripetendo in caso di parità.

In tale occasione il vincitore ottiene 150 punti differenziale così come lo sconfitto.

### esempio pratico:

*Ludic#1 incontra Stairfighters#1*

*Ludic#1 in segreto sceglie di lanciare il suo giocatore impero, Stairfighters#1 sceglie in segreto di lanciare invece il giocatore ribelle.*

*Entrambi i capitani rivelano contemporaneamente il proprio lancio.*

*Stairfighters#1 sceglie in segreto di abbinare il suo ribelle al ribelle avversario mentre Ludic#1 sceglie in segreto di abbinare al proprio Impero lo Scum avversario.*

*Entrambi i capitani rivelano contemporaneamente la propria scelta.*

*L'ultimo abbinamento diventa quindi Impero degli Stairfighters#1 contro Scum dei Ludic#1.*

*la prima partita finisce 100-0, la seconda 43-45 e la terza partita finisce con una vittoria dei Ludic al final salvo.*

*Da questo incontro Ludic#1 avrà in mano 2 punti torneo e  $(200+98+150)=448$  punti differenziale*

*Dal suo Stairfighters#1 avrà 1 punto torneo e  $(0+102+150)=252$  punti differenziale.*

### Credits

Ringraziamo tutta la community di gioco Italiana senza la quale non potrebbe esistere questo progetto.

Il lavoro per organizzare un circuito del genere è enorme ed è quindi d'uopo ringraziare tutti gli appassionati giocatori che hanno contribuito e stanno contribuendo per far crescere il gioco e la comunità: grazie a Maurizio Cignoni per la grafica, a Piffo, Francesco e Ugo per la disponibilità e a tutto il Captain's Council per l'entusiasmo ed il lavoro che speriamo porterà a tre stupendi eventi di gioco! Alessandro Mazzi, Fabio Bungee Cortini, Luigi Tencar Carafa, Marco de Scordilli, Marco Turchiano, Matteo Brasanti, Michele Alfredo Zanco, Michele Bruni, Stefano Terminiello, Ugo Oliveti, Filippo Bosi, Alessandro Marmorini.